

PROCEDIMIENTO A SEGUIR ANTES, DURANTE Y DESPUÉS DEL CAMPEONATO

ANTES DE PUBLICAR EL DOSSIER

ORGANIZACIÓN

El dossier de los campeonatos será **PUBLICADO**, como mínimo, **1 mes antes de la competición**. Es importante que se cumplan los plazos, porque, como sabéis, hay mucha gente implicada en la organización de un campeonato y se formaría una cadena de retrasos. En el dossier deben quedar bien reflejados los plazos a cumplir para inscribirse al campeonato: *desde qué fecha hasta que fecha tienen para inscribirse (tenéis un resumen/esquema de los plazos al final)*

Antes de ser publicado, los organizadores mandarán el borrador del dossier al correo de competicion@kin-ball.es.

Una vez esta sección de el visto bueno, los organizadores mandarán el dossier con formato y bien presentado, junto con la hoja inscripción y el permiso a menores (**HOJAS QUE SE DEBEN ENVIAR ADJUNTAS, SE PUEDE AÑADIR ALGUNA COSA MÁS, PERO NO SE PODRÁ QUITAR NINGUNO DE LOS APARTADOS ESCRITOS**) a competición y éstos lo harán llegar a los medios oportunos para su máxima difusión.

En el dossier se incluirá los precios de la inscripción y del alojamiento. Deben quedar bien reflejadas las direcciones de correo donde tienen que mandar sus inscripciones, que será **SOLAMENTE** a las secciones de competición y **organizadores**.

COMPETICIÓN

Enviaré la hoja de inscripción junto con el permiso a menores, para que cambien los apartados destacados en rojo y puedan añadir algo más (si es necesario) a la hoja de inscripción. Mandaré las correcciones (si procede) del dossier y dará el visto bueno al mismo. Una vez tenga el dossier con formato y bien presentado y las hojas de inscripción, junto con el permiso de menores, con la modificaciones oportunas, se lo hará llegar a comunicación y demás medios, para dar difusión.

ARBITRAJE

(Aún no tiene que hacer nada).

DESPUÉS DE PUBLICAR EL DOSSIER

ORGANIZACIÓN

Hará las gestiones que tenga que hacer para desarrollar el campeonato. Debe contestar a los correos de los equipos inscritos y comprobar que se ha hecho el pago correctamente. Imprimir tantas actas como número de partidos haya (y alguna más por si acaso), incluyendo, semifinales y final.

COMPETICIÓN

- Contestará a todos y cada uno de los correos que le lleguen de los equipos inscritos al campeonato, confirmando la recepción de su inscripción.
- Enviará las actas a la organización para que pueda imprimirlas

ARBITRAJE

(Aún no tiene que hacer nada).

AL FINALIZAR EL PLAZO DE INSCRIPCIÓN

Los jugadores tendrán 10 días para inscribirse al campeonato. Además, dispondrán hasta **un día antes de la competición para hacer las modificaciones que crean necesarias en su inscripción**. El jugador se inscriba fuera de plazo, pagará la misma inscripción que los demás y no se le garantiza los beneficios de la inscripción como la comida o los regalos. Las bajas recibirán el dinero que considere la organización, teniendo en cuenta los gastos generados por haberse inscrito. Otros cambios dependerán la organización.

ORGANIZACIÓN

Se encargará de hacer el sorteo de los cruces del campeonato con los equipos inscritos hasta la fecha indicada. De no poder hacer el sorteo, se lo comunicará lo antes posible a competición, para que ésta se encargue de hacer el sorteo. Una vez hecho el video, lo enviarán a competición.

Es obligatorio que el sorteo se realice de forma online y se retransmita en directo de la manera que la organización estime conveniente (redes sociales o videoconferencia).

Una vez finalizado el vídeo habrá que mandar un enlace de dicho vídeo a competición para que pueda pasar el sorteo a la planilla de los cruces.

COMPETICIÓN

Enviaré a arbitraje todas las inscripciones para que sepan quién puede arbitrar y quién no. Enviaré a la organización, arbitraje y los medios, la planilla de los cruces (la planilla de los cruces cambia en función de la cantidad de equipos que haya inscritos) como información. Con esto, la organización, no tiene que hacer nada.

Si la organización no puede hacer el vídeo, lo hará competición.

Cuando competición tenga el vídeo, pasará el sorteo a la planilla de los cruces y estos serán enviados a la sección de arbitraje para que se asignen árbitros y para poder poner el orden de los partidos dentro del horario establecido.

Por último, será publicado por la sección de Comunicación de la A.E.K.B.S. en los medios, redes, Web, correos o cualquier medio que estime pertinente.

ARBITRAJE

Asignará los árbitros y el orden de los partidos. Una vez los tenga establecidos, lo enviará a competición para que ésta dé el visto bueno y pueda ser publicado.

AL COMIENZO DEL CAMPEONATO

Se hará una **reunión previa al campeonato** (media hora antes de que comience) donde se aclarará cualquier aspecto de la propia competición. A esta reunión **deben asistir: capitanes, sección de arbitraje, árbitros, sección de competición y algún miembro de la organización del campeonato.**

ORGANIZACIÓN

Preparar el material, actas, habilitar instalaciones, zona de abastecimiento...

COMPETICIÓN

Dar solución a problemas que puedan surgir durante la competición y que no lo contemple el Sistema de Competición. Al finalizar la fase de liguilla, establecerá la clasificación "post-liguilla".

ARBITRAJE

Recoger el dinero del pago de los árbitros para después, repartirlo como proceda.

ORGANIZACIÓN

Recogida del material y entrega de premios

COMPETICIÓN

Clasificación final (provisional) y recogida de las actas.

ARBITRAJE

Nada

PLAZOS A CUMPLIR EN UN CAMPEONTO DE KIN-BALL SPORT

PLAZOS Y FUNCIONES. RESUMEN

1 mes antes del campeonato	Publicación del dossier
10 días	Para inscribirse
2 días después de la fecha de inscripción	Sorteo/Publicación sorteo
10 días antes del campeonato	Horarios, árbitros y orden partidos Publicacion de cruces y horarios
Día Campeonato	

RESUMEN: PLAZOS Y FUNCIONES CAMPEONATOS DE KIN-BALL SPORT ESPAÑA